



OČEKIVANI DOLAZAK AUTOBUSA
ARRIVO PREVISTO
EXPECTED ARRIVAL

STAJALIŠTE AUTOBUSA
FERMATA - BUS STOP

ŠKATARI 2-A
SCATTARI 2-A
Zona 1

VOZNI RED
ORARIO - TIMETABLE

INFO
+385 52 501 973
info@pulapromet.hr



Na predviđeno vrijeme polaska/dolaska, mogu utjecati poremećaji u prometu, vremenski uvjeti ili druge izvanredne okolnosti.

L'orario previsto della partenza/ arrivo può variare a seconda delle condizioni del traffico, delle condizioni meteo o altre circostanze non prevedibili.

6	RADNI DAN GIORNATA LAVORATIVA WORKING DAY	SUBOTA SABATO SATURDAY	NEDJELJA DOMENICA SUNDAY	JADREŠKI GIADRESCHI	
sati	minute			Schema linije	Schema di linea
05				JADREŠKI	GIADRESCHI
06	12	12		ŠEVE B	SEVE B
07	02 12	02		ŠIKIĆI A	SICHICI A
08	15	15		ŠKATARI 2-B	SCATTARI 2-B
09	06 51		51	ŠKATARI 1-B	SCATTARI 1-B
10	21			BUSOLER 2-B	BUSSOLER 2-B
11	36	06		BUSOLER 1-B	BUSSOLER 1-B
12	06 51			GREGOVICA P&R	GREGA P&R
13	37			KAŠTANJER 1	CASTAGNER 1
14	06 22 36			KAŠTANJER 2	CASTAGNER 2
15	21 51		37	KAŠTANJER 3	CASTAGNER 3
16	36		36	STANKOVIĆEVA ULICA 2	VIA STANKOVIĆ 2
17	21			RAKOVČEVA ULICA	VIA RAKOVAC
18	36		52	MLETAČKA UL. A	P. DELLA REPUBBLICA
19	51		51	MARULIĆEVA ULICA	VIA MARKO MARULIĆ
20				KRANJČEVIĆEVA UL. A	VIA KRANJČEVIĆ A
21				RIZZIJEVA ULICA A	VIA RIZZI A
22				MEŠTROVIĆEVA ULICA A	VIA MESTROVIĆ A
23				TRŽNICA VERUDA	MERCATO VERUDA
				GRADSKI BAZENI A	PISCINE CITTADINE A
				VALKANE B	VALCANE B
				MORNARIČKO GROBLJE B	CIMITERO DELLA MAR B
				JERETOVA ULICA B	VIA JERETOV B
				MORNARIČKA CRKVA B	CHIESA DELLA MARINA
				ARSENALSKA-ULJANIK	VIA DELL ARSENALE
				DOM HRV. BRANITELJA	CASA DIF.CROATA
				GIARDINI 3 P&R	GIARDINI 3 P&R
				PULA-CENTAR P&R	POLA-CENTRO P&R
				OŠ TONE PERUŠKO P&R	SCUOLA TONE PERUŠKO
				VUKOVARSKA ULICA	VIA VUKOVAR
				SISAČKA ULICA	VIA SISAK
				GREGOVICA	GREGA
				BUSOLER 1-A	BUSSOLER 1-A
				BUSOLER 2-A	BUSSOLER 2-A
				ŠKATARI 1-A	SCATTARI 1-A
				ŠKATARI 2-A	SCATTARI 2-A
				ŠIKIĆI B	SICHICI B
				ŠEVE 1-B	SEVE 1-B
				JADREŠKI	GIADRESCHI

6c - Autobusni kolodvor -Jadreški / Stazione bus - Giadreschi

